

With the support of







# 18º BOLOGNA LICENSING TRADE FAIR/KIDS

Dal 31 marzo al 3 aprile 2025, all'interno di Bologna Children's Book Fair, uno spazio unico per il networking, l'innovazione e lo sviluppo commerciale, interamente dedicata al mondo del licensing per bambini, ragazzi e young adult



Parte integrante di Bologna Children's Book Fair, Bologna Licensing Trade Fair/Kids (BLTF/Kids), l'evento di licensing internazionale dedicato alla compravendita di marchi e property per bambini, ragazzi e young adult, torna nei padiglioni BolognaFiere dal 31 marzo al 3 aprile 2025 per la sua 18º edizione.

Tra i numerosi nuovi espositori attesi della nuova edizione di BLTF/Kids (Pad. 29 - Mall 2) – grandi novità come Paramount, ChefClub, e The Mouse Mansion, che andranno ad affiancare il ritorno di: The Pokémon Company International, DeAPlaneta Entertainment, Universal Products & Experiences, Sanrio, Mattel, Boing, Rai Com, Maurizio Distefano Licensing, TF1 Licensing, Cool Things, Sbabam, Starbright, Grani & Partners, Dynit, Leoni, e molti altri. Presente anche il mercato asiatico, ormai centro dell'innovazione e dell'avanguardia nei contenuti audiovisivi e non solo: Korea e Taiwan parteciperanno, rispettivamente, con Tomarmon e Taiwan Creative Content Agency (TAICCA), per esplorare le prospettive di incontro ed espansione sul mercato europeo.

BLTF/Kids si presenta ricca di contenuti: il suo esclusivo servizio di matchmaking è stato ulteriormente arricchito da una nuova piattaforma che consentirà un accesso immediato e organizzato a nuove connessioni con i professionisti di vari settori.

Oltre all'area espositiva, all'events room per la presentazione dei marchi e alla Licensing Business Lounge, pensata per esplorare nuove opportunità di business senza l'impegno di uno stand, BLTF/Kids accoglie anche nuovi spazi business sviluppati in collaborazione con BCBF, che puntano a colmare il divario tra editoria e tutti i settori che ruotano attorno dell'intera filiera del libro.

Tra questi, il TV/Film Rights Centre – che nel 2024 è stato testimone di oltre 350 incontri di matchmaking – accoglie i produttori audiovisivi e facilita il networking con il mondo dell'editoria per una maggiore proposta book-to-screen; il Games Business Center - nato dalla collaborazione con la Frankfurter Buchmesse - che punta a essere luogo di riferimento per i professionisti del gaming che vogliono ampliare la propria rete di collaboratori nei settori dell'editoria e del licensing.

E ancora l'Arts Licensing Area, grande novità di BLTF/Kids, che intende unire i mondi del licensing e dell'illustrazione in uno spazio espositivo completamente nuovo, strategicamente situato tra la Licensing Hall e i padiglioni dell'editoria.

Grande ritorno di quest'anno - dopo il successo dell'edizione inaugurale del 2024, con oltre 200 speed-dating – per le Licensing Portfolio Reviews, che metteranno nuovamente in contatto i giovani talenti dell'illustrazione e del design con i professionisti licensing. Sono oltre 100 le adesioni ad oggi, che hanno reso necessario incrementare il numero di aziende partecipanti. Tra queste, realtà di spicco come Clementoni, Movimenti, Minalima, Doodle Production e molti altri, per un totale di 28 aziende coinvolte. I focus saranno sul mondo toy, stationery, gaming e





With the support of







animazione.

## **INTERNATIONAL KIDS LICENSING DAYS (IKLD)**

BLTF/Kids organizza inoltre, in collaborazione con la rivista Licensing Magazine, la 5ª edizione degli International Kids Licensing Days (IKLD): tre giorni di conversazioni approfondite sui temi chiave dell'industria, dal licensing alle pubblicazioni, dai media audiovisivi ai giochi. In particolare, i panel si concentreranno sulla crescente influenza del gaming, con un focus sulla sua sinergia con il licensing e l'editoria, e sui traguardi raggiunti da colossi del licensing – come Mattel e Moomin, in occasione del loro anniversario – oltre che, in accordo con gli intenti della nuova Arts Licensing Area, sulle interazioni tra editoria e illustrazione, oltre il libro.

#### **BOLOGNA LICENSING AWARDS**

Attesa anche la premiazione della 8º edizione dei Bologna Licensing Awards, l'unico premio del settore in Italia per aziende, licenzianti, licenziatari e retailer a livello internazionale, relativo allo sviluppo di properties e brand nel corso del 2024. Oltre 250 le candidature ai premi – con un incremento di oltre il 40% rispetto al 2024 – provenienti da tutto il mondo. Ecco i finalisti dell'edizione 2025:

#### **BEST PRE-SCHOOL LICENSING PROJECT**

- Papp International con Paramount per il libro 100 First Words with Paw Patrol
- Story Toys con Sesame Workshop per il videogame per bambini Sesame Street Mecha Builders
- Maurizio Distefano Licensing con Acamar per il progetto *Bing per Faba*, sviluppato da Faba Srl

# **BEST KIDS LICENSING PROJECT**

- Mattel con il progetto *Actimel Barbie* sviluppato da Danone;
- WildBrain CPLG con Peanuts Worldwide per il progetto *United Colors of Benetton x Peanuts* sviluppato da United Colors of Benetton
- Starbright Licensing con Scopely Inc. per il progetto **Stumble Guys MonsterFlex** realizzato da **Diramix**
- The Pokémon Company International con il Progetto Pokémon OVS realizzato da OVS
- Starbright Licensing con Toei Animation per *Dragon Ball Super Kinder Ferrero Easter Eggs* a cura di Ferrero

## **BEST TEEN LICENSING PROJECT**

- The Pokémon Company International con il Progetto **Pokémon OVS** realizzato da OVS
- Sanrio con il brand My Melody per il progetto My Melody x Lazy Oaf realizzato da Lazy Oaf
- Cicaboom con Mediatoon Licensing per Naruto Boomez Board Game

# **BEST YOUNG ADULT LICENSING PROJECT**

- Sanrio con il brand Hello Kitty per il progetto *Chinti & Parker x Hello Kitty* realizzato da Chinti & Parker
- WildBrain CPLG con Hasbro per il progetto Octopus x Dungeons and Dragons realizzato da Youth Srl
- Bonus Marketing con Warner Bros. con il progetto *Friends Box for Mc Donald's*
- Rai Com con Lavazza per il progetto Lavazza & Mare Fuori

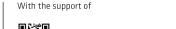
## **BEST RETAIL PROJECT**

- Sanrio con il brand Hello Kitty per il progetto **Hello Kitty x CHADSTONE** realizzato da Chadstone



Fax +39 051 6374011 bookfair@bolognafiere.it www.bolognachildrensbookfair.com











- Sanrio con il brand Hello Kitty per il progetto Primark x Hello Kitty realizzato da Hello Kitty
- WildBrain CPLG con Hasbro per il progetto Intimissimi Uomo x Monopoly a cura di Calzedonia SpA

#### **BEST KIDS FASHION PROJECT**

- Sanrio con il brand Mr. Man, Little Miss per il progetto *Monsieur Madame x Petit Bateau* realizzato da Petit Bateau
- Rights & Brands con il brand Moomin per il progetto *PO.P's Moomin Collection*, in partnership con Polarn O. Pyret
- Peyo Company con il brand Smurfs per il progetto *Smurfs x Emporio Armani*, a cura di Emporio Armani

### **BEST TEENS/YOUNG ADULTS FASHION PROJECT**

- Sanrio con il brand Hello Kitty per il progetto péro "PHello Kitty capsule collection" realizzato da péro
- Sanrio con il brand My Melody per il progetto My Melody x Lazy Oaf realizzato da Lazy Oaf
- WildBrain CPLG con Dr. Seuss Entertainment per il progetto **Tezenis & Intimissimi Uomo x The Grinch**, a cura di Calzedonia SpA
- WildBrain CPLG con Hasbro per il progetto *Octopus x Dungeons and Dragons* realizzato da Youth Srl
- IMG con Goodyear per il progetto *The Goodyear Tire & Rubber Company* a cura di Rubber Company

### **BEST LICENSED PUBLISHING PROJECT**

- Maurizio Distefano Licensing con BBC per il progetto editoriale su licenza *Bluey* realizzato da Fabbri Editori, parte del gruppo Mondadori
- Papp International con Sogex & Pomase per il libro *Discover Space with The Little Prince*
- Pon Pon Edizioni con Starbright Licensing per il progetto editoriale su licenza **Stumble Guys**
- Sweet Cherry Publishing con NSPCC per il libro Techosaurus Saves the School

#### **BEST LICENSED TOY PROJECT**

- Starbright Licensing con Scopely Inc. per il progetto **Stumble Guys MonsterFlex** realizzato da **Diramix**
- Lisciani Giochi con Disney per il progetto Inside Out 2 Il Gioco delle Emozioni
- Sanrio con il brand Hello Kitty per il progetto *Hello Kitty x Giochi Preziosi*, sviluppato da Giochi Preziosi

## **BEST LICENSED VIDEOGAME PROJECT**

- Rights & Brands con il brand Moomin per il progetto *Snufkin: Melody of Moominvalley* realizzato da Hyper Games AS
- Story Toys con Mattel per il videogame per bambini Barbie Colour Creations
- Miraculous Corp per il progetto Miraculous RP: Quests of Ladybug and Cat Noir realizzato da Toya

# **BEST PROMOTION/LOYALTY CAMPAIGN**

- Dea Planeta Entertainment con Miraculous Corp per il progetto *Miraculous x La Piadineria* realizzato in collaborazione con Dynit e La Piadineria
- WildBrain CPLG con Hasbro per il progetto *Nostromo x Monopoly* realizzato da Nauterra
- Maurizio Distefano Licensing con Acamar per il progetto **Bing x Costa Crociere**, realizzato da Costa Crociere



Fax +39 051 6374011 bookfair@bolognafiere.it www.bolognachildrensbookfair.com



With the support of







#### **BEST LICENSED KIOSK PRODUCT**

- Starbright Licensing con Scopely Inc. per il progetto **Stumble Guys MonsterFlex First** realizzato da **Diramix**
- De Agostini Publishing per il progetto *¡Go Go Power Rangers!*
- WildBrain CPLG con Sega per il progetto Cocoricoò x Sonic Modern, realizzato da Cocoricò
- Sbabam con Sanrio per il progetto *Hello Kitty Key Chains*.

### **BEST LICENSED SUSTAINABLE PROJECT**

- Maurizio Distefano Licensing con BBC per il progetto *Bluey Eco Puzzle* realizzato da LiscianiGiochi
- Peyo Company con il brand Smurfs per il progetto *Smurfs x Emporio Armani*, a cura di Emporio Armani
- Maurizio Distefano Licensing con Acamar per il progetto *Bing per Faba*, sviluppato da Faba Srl

#### **BEST PROPERTY OF THE YEAR**

- Sanrio con *Hello Kitty*
- SEGA con **Sonic The Hedgehog**
- BBC con **Bluey**
- Devolver Digital con Fall Guys

**Ufficio stampa BLTF/Kids** sofia.licrasti@brands-media.com - 011 19211996



Fax +39 051 6374011 bookfair@bolognafiere.it www.bolognachildrensbookfair.com